LOIS DU JEU FUTSAL ASSOCIE U7-U9 - SAISON 2026-2027

(pratique organisée de manière irrégulière, durant la trêve hivernale principalement, ≠ du futsal spécifique se déroulant sur l'année)

Futsal

FUTSAL ASSOCIE

Pratique masculine et féminine comprenant les U8F par exemple

Loi 1	TERRAIN	20x16 m ; buts de 3m
	. Utilisation	1/2 terrain
	. Surface de réparation	4m (avec cônes)
	. Point de pénalty	4m
	. Point pour le CF après fautes cumulées	N'existe pas
	. Zones de remplacement	De part et d'autre des buts fixes
Loi 2	BALLON	Si possible Futsal light
	. Taille	T3
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	4x4 dont GB possibilité de jouer à 3x3 ou 4x4 sans gardien
	. Au début de la rencontre	Minimum 3 dont GB
	. Arrêt de la rencontre (voir § 2-1)	Si une équipe compte moins de 3 joueurs dont GB
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement ; il est préconisé que les remplaçants portent des chasubles . Lors du remplacement, le joueur entrant donne la chasuble de la main à la main au joueur sortant
	. Encadrement	2 responsables maxi par équipe
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges-tibias, shorts, chaussures de salle ne laissant pas de trace Couleur collants/cuissards identique à la couleur dominante du short
	. Pour les gardiens	Pantalon, coudières, genouillères autorisés, maillot de couleur différente de celle des 2 équipes
Loi 5	ARBITRAGE	1 arbitre
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	Gestion du temps
Loi 7	DUREE DES MATCHES (lors de plateaux)	Entre 6' et 10' par match (fixée par l'organisateur avant la compétition) sans arrêt du chronomètre, sauf cas particulier (voir § "Arrêt du chronomètre")
	. Durée maxi sur 1 journée	50' maximum
	. Arrêt du chronomètre	Arrêt du chronomètre uniquement sur décision de l'arbitre (blessures, ballon non disponible, gain de temps, sanction…) ; Pas d'arrêts de jeu
	. Temps-mort	Pas de temps-mort
	. Fin de la période ou rencontre	La période prend fin lorsque le buzzer commence à retentir
	. Après le buzzer	Seuls les pénaltys sont tirés après le buzzer de fin de match (ou de la période) si la faute correspondante a été commise avant le buzzer
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Tous les joueurs dans leur propre moitié de terrain excepté le joueur exécutant le coup d'envoi. Il peut se faire en avant, en arrière ou latéralement. Adversaires à au moins 3 mètres du ballon ; sinon : à refaire. Un but peut être marqué directement sur le coup d'envoi.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football - Le gardien ne peut marquer de la main dans le but adverse ; dans ce cas, reprise par sortie de but
Loi 11	HORS-JEU	Pas de hors-jeu
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Tous les coups-francs sont directs : CFD
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction : . De charger irrégulièrement . De tacler un adversaire, y compris tacle glissé (sauf si pas d'adversaire et pour le gardien dans sa surface de réparation si tacle régulier)
Loi 13	COUPS FRANCS ET CUMUL DES FAUTES : C.F.D	Adversaire à 5 m sinon : à refaire Pas de cumul des fautes en U7-U9
Loi 14	PENALTY	à 4 mètres, face au but
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied, ballon immobile sur la ligne de touche Possibilité de passer ou de rentrer dans le terrain en conduite de balle (+ possibilité de marquer en U7) Adversaire à 5 m ; sinon : à refaire
Loi 16	SORTIE DE BUT	A la main ou ballon au sol, par le GB depuis sa surface de réparation Relance protégée : zone protégée dans sa moitié de terrain (10 mètres) ; l'adversaire peut entrer dans la zone protégée dès qu'un joueur a touché le ballon Un but ne peut être marqué directement. Sinon : sortie de but pour l'adversaire
Loi 17	CORNER	Au pied, adversaire à 5 m ; En U7, possibilité de passer mais aussi de rentrer dans le terrain en conduite de balle et de marquer

version 13/11/26