



RÈGLEMENT



CHALLENGE DES ÉTOILES

U11G et U11F

SAISON 2024/2025





LA PHILOSOPHIE DU CONCOURS



UNE PREMIÈRE PHASE DANS VOS CLUBS !

1. Découverte et Perfectionnement autour de 6 ateliers techniques
 2. Évaluation en prenant les performances de vos joueurs ou joueuses sur ces ateliers
 3. Transmission des **résultats** au District
- Avant le 15 décembre 2024** : cgay@dtb.fff.fr
(nombre de qualifié(es) selon le nombre de licences U10 en saison N-1 : **Diapo 5 et 6**)

UNE PHASE DE QUALIFICATION !

Invitation des qualifiés pour les demi-finales, organisées par le district

LA GRANDE FINALE !

20 joueurs et 10 joueuses participeront à la finale.
Tous les finalistes seront récompensés individuellement !

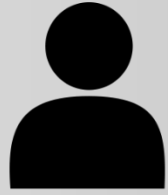


VALORISER LE TRAVAIL TECHNIQUE AU CŒUR DES ENTRAÎNEMENTS

MOTIVER LES JEUNES DANS L'APPRENTISSAGE DES FONDAMENTAUX TECHNIQUES

PROPOSER UN CONCOURS POUR CONTRIBUER A LEUR EPANOUISSEMENT





QUI PARTICIPE ?

U11 GARÇONS
nés en 2014

U11 FILLES
nées en 2014





LE CALENDRIER GÉNÉRAL



SEPT 24

OCT 24

NOV 24

DEC 24

JAN 25

FEV 25

MARS 25

AVR 25

MAI 25

QUALIFICATIONS EN CLUB

LUNDI 16 SEPT
LANCEMENT DU CONCOURS



DIMANCHE 15 DEC
DATE LIMITE ENVOI DES RÉSULTATS
CGAY@DTB.FFF.FR

CONVOICATIONS
½ FINALE

SAMEDI 26 AVRIL
½ FINALE DU CONCOURS
LIEU A DÉFINIR

CONVOICATIONS
FINALE

DIMANCHE 18 MAI
FINALE DU CONCOURS
LIEU A DÉFINIR



*** SOUS RÉSERVE DE MODIFICATIONS**





STATISTIQUES AU
30 JUIN 2024 : NBR de
LICENCES U10

U11 GARÇONS

NOMBRE DE QUALIFIÉS POUR LES ½ FINALE (170 joueurs MAX)



1 QUALIFIÉ (≤ 13 licenciés)

ABBE. VANDONCOURT	ESSERT	LEVIER	PREMIER PLATEAU
ABC FOOT	ETALANS	LIEVREMONT	PRESENT. STE MARIE
AIGREMONT MONTOILLE	ETUPES	MAHORAIS BES.	QUATRE MONTS
ARBOUANS	FC SOCHAUX MONT.	MASSIF HAUT DOUBS	ROCHE NOVILLARS
AUXONS MISEREY	FONTAIN	MATHAY	ROUGE GOUTTE
AVANNE AVENEY	FRAMBOUHANS	MONTFAUCON MGV	ROUEMONT CONCORDE
BEAUCOURT	FRASNE	MONTREUX CHÂTEAU	SAINTE HIPPOLYTE
BELFORT ASFC	GIRO LEPUIX	MONT DE VILLERS	SAUGETTE ENTRE ROCHE
BELLEHERBE SANCEY	GJ 4 VILLAGES	MONT D'USIERS	SELONCOURT
BETHONCOURT	GRAND CHARMONT	MOUTHE	THISE CHALEZEULE
BOURGOGNE	ISLE / DOUBS SMB	NAISEY	VALENTIGNEY SOUS ROCHE
CHARQUEMEONT	LAVERON	NORD TERRITOIRE	
CHATILLON DEVEGEY	LE CHATELEU	OFFEMONT	
CHEVREMONT	LE RUSSEY	ORCHAMPS VENNES	
CLERVAL ANTEUIL	LES ECORGES	PASSAVANT	
COURCELLES LES MONT.	LES FINS	PIERREFONTAINE LAVIRON	
DANNEMARIE	LES FONGES	PLAIMBOIS DU MIROIR	
DELLE SR	LES FONTENELLES	PRE DE VAUX	
EMAGNY PIN	LES SAPINS		

2 QUALIFIÉS (14 ≤ licenciés ≤ 21)

ARCHE FC	EXINCOURT	ORNANS
ASDAM	GJ PAYS RUDIPONTAIN	PAYS MAICHOIS
BELFORT SUD	GJ PORTES DU HAUT DOUBS	SADNE MAMIROLLE
BRCL	GRAND BESANCON	TROIS CANTONS
CA PONTARLIER	HERIMONCOURT	VAL DE LOUE
CHÂTEAU DE JOUX	LAC REMORAY VAUX	VALDOIE
CHATENOIS LES FORGES	MEZIRE FESCHES	VALENTIGNEY AS
DAMPIERRE FOOT	NOMMAY VIEUX CHARMONT	VOUJEAUCOURT
DOUBS ES	ORCHAMPS BESANCON	

3 QUALIFIÉS (≥ 22 licenciés)

ARCEY	BELFORT ASM	RACING BESANCON
AUDINCOURT AS	GRANDVILLARS	SAINTE VIT
BART FC	MONTBELIARD ASC	SOCHAUX US
BAUME LES DAMES	MORTEAU MONTLEBON	VALDAHON VERGEL
BAVILLIERS AS	POUILLEY LES VIGNES	VILLERS LE LAC
BESANCON FOOT		VELOTTTE ASC



STATISTIQUES AU
30 JUIN 2024 : NBR de
LICENCES UIO

U11 FILLES

NOMBRE DE QUALIFIÉES POUR LES ½ FINALE (109 joueuses MAX)



1 QUALIFIÉE (≤ 3 licenciées)

ABC FOOT	CHATILLON DEVECEY	LAC REMORAY VAUX
ARCEY	CLERVAL ANTEUIL	LE RUSSEY
ARCHE FC	DAMPIERRE FOOT	LES EGORCES
AVANNE AVENEY	DANNEMARIE	LES FONGES
BART FC	DELLE SR	LEVIER
BAUME LES DAMES	EMAGNY PIN	LIEVREMONT
BAVILLIERS AS	ESSERT	MASSIF HAUT DOUBS
BEAUCOURT	EXINCOURT	MEZIRE FESCHES
BELFORT ASM	FC SOCHAUX MONT.	MONTFAUCON MGV
BELFORT SUD	FRAMBOUHANS	MONTS DE VILLERS
BEURE	FRASNE	NORD TERRITOIRE
BESANCON FOOT	GJ 4 VILLAGES	ORNANS
BOURGNE	GJ PORTES DU HAUT DOUBS	PASSAVANT
CHARQUEMONT	GRAND CHARMONT	PIERREFONTAINE LAVIRON
CHÂTEAU DE JOUX	LA BARECHE	POUILLEY LES VIGNES

2 QUALIFIÉES (4 ≤ licenciées ≤ 5)

AUDINCOURT AS	HERIMONCOURT
BRECL	SAINT HIPPOLYTE
CA PONTARLIER	SADNE MAMIROLLE
CHATENOIS LES FORGES	VALENTIGNEY FEMININES
GRAND BESANCON	

3 QUALIFIÉS (≥ 6 licenciées)

ASDAM	LES FINS
CHEVREMONT	MORTEAU MONTLEBON
FONTAIN	PAYS MAICHOIS
GJ PAYS RUDIPONTAIN	SAINT VIT
GRANDVILLARS	VALDAHON



DATE LIMITE DE RETOUR ET PROTOCOLE

**15
DEC**

***DATE LIMITE DE RETOUR DES RÉSULTATS LE
DIMANCHE 15 DÉCEMBRE***



Après avoir mis en place les défis dans votre club, en prenant les performances :

Merci d'envoyer par mail (cgay@dtb.fff.fr) les informations suivantes :

- *Catégorie (U11G ou U11F)*
- *Noms des qualifié(e)s : selon le nombre défini préalablement*
 - ***FEUILLE DE RÉSULTATS*** en pièce jointe



LES ATELIERS : PHASE QUALIFICATIVE



- ATELIER 1 : JONGLERIE STATIQUE*
- ATELIER 2 : JONGLERIE EN MOUVEMENT*
- ATELIER 3 : CONDUITE DE BALLE*
- ATELIER 4 : FRAPPE*
- ATELIER 5 : JEU LONG*
- ATELIER 6 : PRÉCISION*



*A RÉALISER DANS DES
CONDITIONS DE FOOT A 8
(SURFACES, BUTS, ...)*





**60
POINTS**


ATELIER 1

JONGLERIE STATIQUE



RÉALISER :

- **50 contacts PIED FORT**
- **30 contacts PIED FAIBLE**
- **20 contacts TETE**
- **20 contacts ALTERNÉS (gauche/droite ...)**

- 
- **2 essais**
 - 1 surface de rattrapage autorisée (mais non comptabilisée)
 - Départ à la main autorisé
 - **Obligation de poser le pied au sol entre chaque contact (sauf tête)**

POINTS : Score total / 2 (maximum de 60PTS)



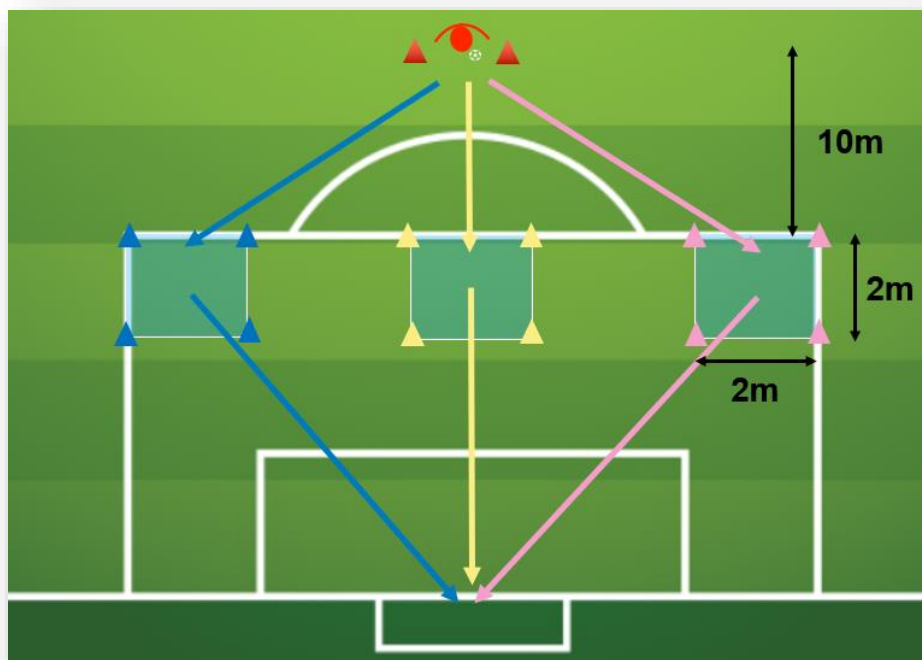
60
POINTS

ATELIER 2

JONGLERIE EN MOUVEMENT



RÉALISER les 3 parcours ci-dessous



- 1 essai pour chaque circuit

Circuit 1 → **Circuit 2** → **Circuit 3** (pas chronométré)

Jongler en mouvement jusqu'au carré du circuit et frapper dans le but de volée

Marquer sans rebond dans le but

(surface de réparation foot à 8 !)



POINTS : 20 PTS maximum par circuit (10 de jonglerie maîtrisée + 10 pour la frappe réussie) – Total de 60 PTS maximum



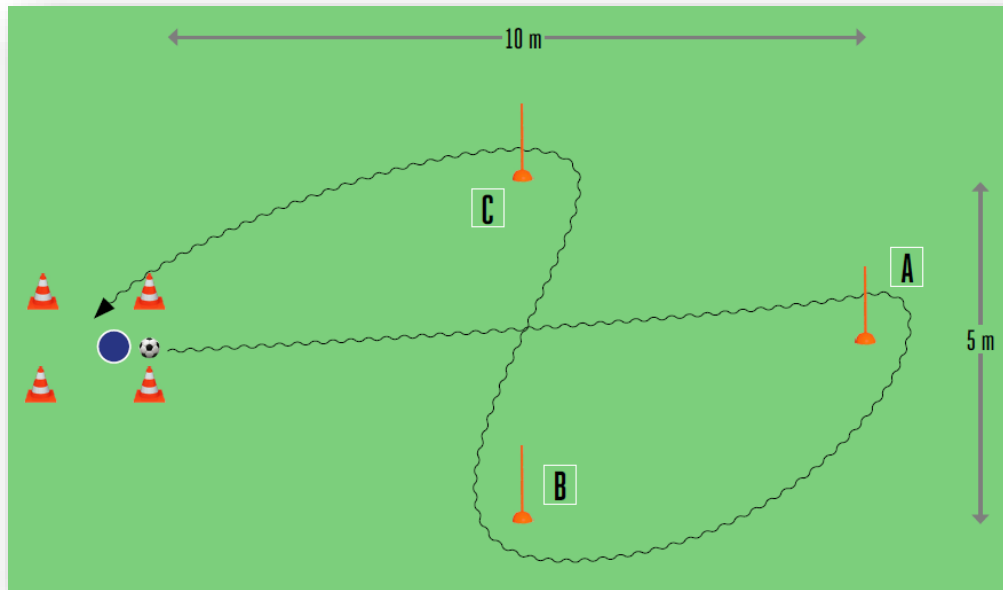
50
POINTS

ATELIER 3

CONDUITE DE BALLE



RÉALISER le parcours **LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE**



- **2 essais**
- *Départ dans le carré (1m x 1m)*
- **Déclencher le chrono** quand le joueur pousse le ballon
- **Arrêter le chrono** quand le joueur arrête le ballon dans le carré à la fin du parcours

POINTS : 50 pour la meilleure performance, **45** pour le second, **40** pour le troisième, ... jusqu'à **5PTS** pour tout le reste



50
POINTS

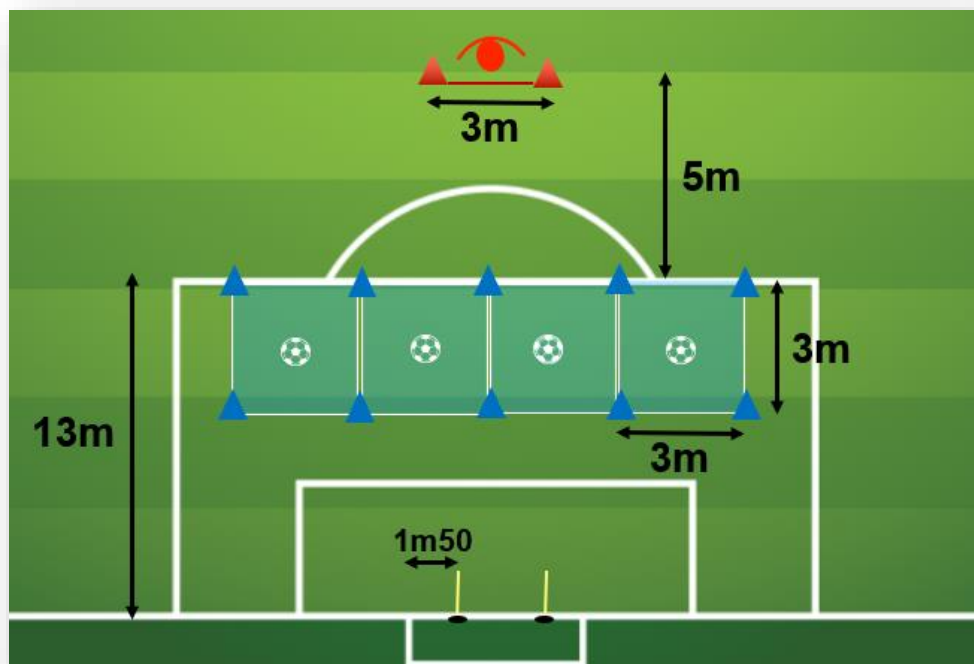
ATELIER 4



FRAPPE « LES 4 BALLONS »



FRAPPER LES 4 BALLONS LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE



- Départ derrière la porte
- **Déclencher le chrono** quand le joueur passe la porte
- Le joueur doit tirer au but les 4 ballons arrêtés au centre des zones (sens de son choix). Après chaque tir : revenir poser le pied derrière la ligne de départ
- **Arrêt du chronomètre** quand le joueur tire le dernier ballon

Si but dans une porte sans rebond (entre poteau et constris) → BONUS DE - 3 secondes

POINTS : 50 pour la meilleure performance, 45 pour le second, 40 pour le troisième, ... jusqu'à 5PTS pour tout le reste



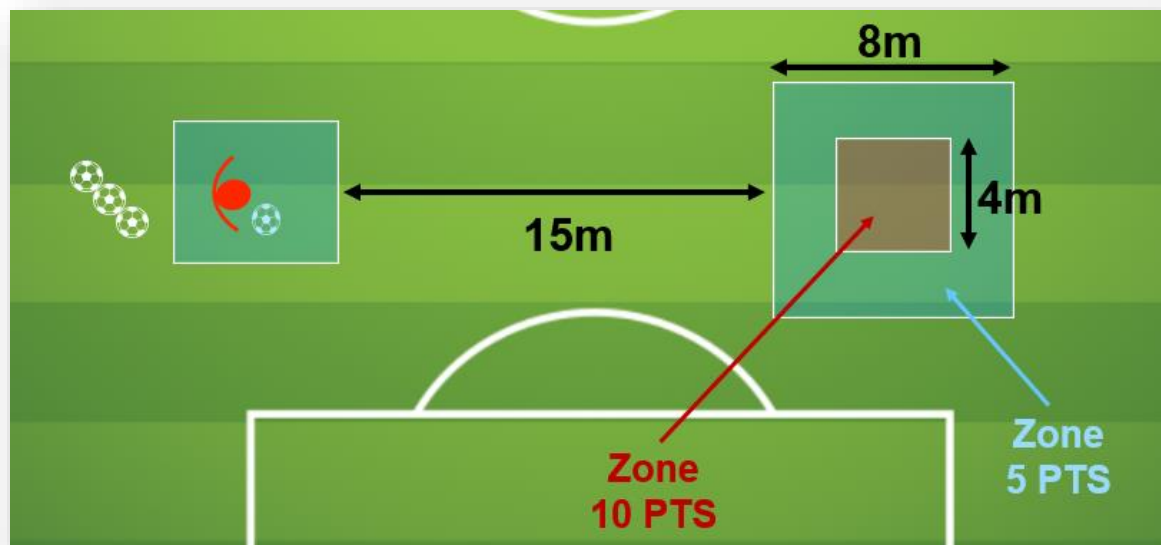
40
POINTS

ATELIER 5

JEU LONG



**ETRE LE PLUS PRÉCIS POSSIBLE SUR 4
BALLONS EN JEU LONG**



- Mettre le **ballon en mouvement** dans le carré de départ (4m x 4m)
- Jeu long dans une zone de couleur pour marquer des points (premier rebond dans la zone)
- **Jouer 2 ballons pied droit et 2 ballons pied gauche**
- Pas de notion de temps (pas chronométré)

POINTS : 10 PTS pour un ballon dans la **zone ROUGE**, **5 PTS** pour un ballon dans la **zone BLEUE**
→ **40 PTS** maximum au total (4 ballons)



40
POINTS

ATELIER 6

PRÉCISION



**ETRE LE PLUS PRÉCIS POSSIBLE SUR
4 PASSES**



- Départ au milieu du carré ballon au pied
- Mettre le **ballon en mouvement** puis réaliser une passe dans les portes (**3 portes à franchir : 10m, 15m et 20m**)
- Faire pareil avec les 3 ballons restants
- **20sec maximum** pour réaliser l'exercice

POINTS : Pour chaque ballon : **3 PTS** si première porte franchie / **6 PTS** pour la deuxième porte / **10 PTS** pour la troisième porte - **Maximum de 40 PTS**



FEUILLE DE RÉSULTATS



** A renvoyer au district (dispo en PJ)*

MERCI DE SURLIGNER LES JOUEURS / JOUEUSES QUALIFIÉS



CLUB :

NOM ÉDUCATEUR :

TEL ÉDUCATEUR :

NOM Prénom		ATELIER 1	ATELIER 2	ATELIER 3	ATELIER 4	ATELIER 5	ATELIER 6	TOTAL (sur 300)
EXEMPLE	PERF	50 + 20 + 12 + 20 = 102	10 + 0 + 20	9,42 sec	14,23 sec	10 + 5 + 0 + 10	10 + 3 + 6 + 6	216
	PTS	51	30	35 (4 ^{ème})	50 (1 ^{er})	25	25	
	PERF							
	PTS							
	PERF							
	PTS							
	PERF							
	PTS							
	PERF							
	PTS							



*Si égalité : départage
avec le score de
l'Atelier 1*

EXPLICATION DES RÉSULTATS



<i>ATELIER</i> 1	<i>ATELIER</i> 2	<i>ATELIER</i> 3	<i>ATELIER</i> 4	<i>ATELIER</i> 5	<i>ATELIER</i> 6
102	10 + 0 + 20	9,42 sec	14,23 sec	10+5+0+10	10+3+6+6
51	30	35 (4^{ème})	50 (1^{er})	20	35
<p>Le joueur a réalisé 102 jonglages sur 120 possibles.</p> <p>Il marque 51 PTS (102/2)</p>	<p>Le joueur a marqué 10PTS sur le circuit 1, 0 sur le circuit 2 et 20PTS sur le circuit 3.</p> <p>Total de 30 PTS</p>	<p>Le joueur a réalisé un temps de 9,42sec. C'est le 4^{ème} meilleur temps de son équipe.</p> <p>Il marque 35 PTS</p>	<p>Le joueur a réalisé un temps de 14,23sec. C'est le meilleur temps de son équipe.</p> <p>Il marque 50 PTS</p>	<p>Le joueur a marqué 10PTS sur son premier passage, puis 5, puis aucun, puis 10 sur le dernier.</p> <p>Total de 25 PTS</p>	<p>Le joueur a marqué 10PTS sur sa première passe, 3 sur la deuxième, 6 sur la troisième et 6 sur la dernière.</p> <p>Total de 25 PTS</p>

POUR TOUS RENSEIGNEMENTS

Corentin GAY
Assistant technique
cgay@dtb.fff.fr
06 30 12 72 54

BON COURAGE A TOUS !

