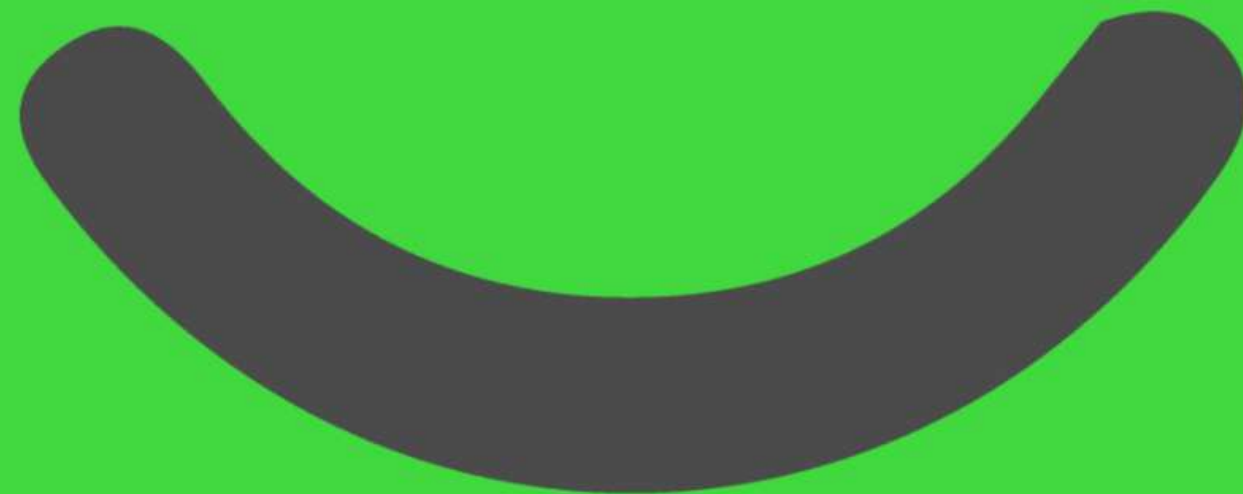


Cactus

Présentation



Apprendre l'orthographe
en s'amusant !



Cactus

04 Fondateurs

06 Notre mission

07 Problème

10 Solution

17 Caractéristiques clés

19 Évidence



01



SAO
ABOUBAKRI

Fondateur

Fondateur

- Écrivain (auteur de 3 romans et de recueils de nouvelles-poèmes).
- Relecteur-correcteur (orthographe, grammaire, conjugaison, syntaxe, typographie).
- Détenteur d'un score au-delà de 900 sur 1000 au Certificat Voltaire (certificat d'orthographe reconnu en France et qui, d'après le barème de cet organisme, lui procure un statut d'expert en langue française).

01



BELHIACINE

TALDJA

Fondateur

Fondateur

- Spécialiste en gestion d'entreprise.
- Experte en gestion de projets.
- Management des équipes.
- Contrôle qualité.
- Développement de l'entreprise.

02



Notre Mission

Notre Mission

Notre mission est de rendre l'apprentissage de la langue française aussi amusant qu'un jeu de société !

Nous allons vous aider à maîtriser les subtilités de la grammaire, à améliorer votre conjugaison et parfaire votre vocabulaire afin de développer votre orthographe en un rien de temps !

03



Problématique

Problématique

En **35** ans, le niveau d'orthographe des élèves marque un net recul. Selon le ministère de l'Éducation, le nombre de fautes d'orthographe et de grammaire chez les élèves de classe de **CM2** a été multiplié par deux en moyenne au cours de cette période !

Sans oublier les habitudes liées aux **SMS** et aux réseaux sociaux, où l'abrégé règne. Globalement, cette baisse des résultats touche l'ensemble des élèves, quels que soient leur sexe et leur âge.

03



Problématique

Problématique

Ces lacunes en orthographe concernent généralement l'ensemble de la population.

Et même les aspirants professeurs sont touchés ! Le jury des professeurs des écoles déplore une baisse généralisée du niveau des professeurs.

03



Problématique

Problématique

En entreprise, et d'après une étude Ipsos pour le Projet Voltaire, **76 %** des employeurs sont confrontés quotidiennement aux lacunes en orthographe et en expression de leurs équipes.

Des défaillances qui ont des répercussions importantes sur la crédibilité et l'efficacité des salariés, et par conséquent sur la réputation, la productivité et la performance financière de l'entreprise.

04



Solution

Solution

Cactus est un site web et une application pour mobiles, destiné à l'apprentissage ludique de l'orthographe.

Notre application est composée de modules.

Chaque module comporte **42** leçons d'orthographe, avec **12** questions par leçon ayant pour objectif d'assimiler la règle en question.

Donc plus de **500** questions par module !

04



Solution

Solution

Cette application cible plusieurs catégories de personnes :

- Des adolescents (**9 à 14 ans**)
- Des lycéens et étudiants (**15 ans et plus**)
- Des salariés (entreprises, mairies, Éducation nationale, professeurs particuliers, professionnels de santé, etc.)

Les modules sont disponibles à des prix abordables pour l'ensemble de ces catégories socioprofessionnelles ; **24,90 Euros** par module.

04



Solution

Solution

Les méthodes traditionnelles d'enseignement ne sont pas toujours efficaces et adaptées à tous.

L'apprentissage par le jeu est un concept utilisé en science de l'éducation et en psychologie qui permet d'acquérir des compétences à travers l'activité d'un jeu.

04



Solution

Solution

En effet, le jeu a de multiples atouts :

- Il motive, facilite la concentration et stimule la mémoire.
- Il rend actif en classe, l'enfant partage sa réflexion avec ses camarades.
- Il démocratise le rapport au savoir, diminue le stress, la peur de l'erreur et de l'échec.
- Il incite à verbaliser sa pensée, à argumenter ses choix, aide à perfectionner son langage.
- Il donne un but précis, concret et incite à s'impliquer dans celui-ci.

04



Solution

Solution

C'est pourquoi **Cactus** a développé un concept innovant !

La pédagogie utilisée dans l'apprentissage des leçons et des exercices exploite des passions, rendant l'expérience similaire à celle d'un jeu :

- Culture générale
- Football
- Mangas

04



Solution

Solution

Outre cela, l'utilisateur pourra créer un **avatar** qu'il perfectionnera au même rythme que son apprentissage de l'orthographe.

En effet, la possibilité d'interagir entre les utilisateurs (apprendre en équipe plutôt que de favoriser l'individualisme), optimiser son avatar, défier ses amis, tout cela permet d'offrir une nouvelle façon d'apprendre :
l'apprentissage par le jeu !

04



Solution

Solution

Tout comme l'État, nous voulons contribuer au développement de notre magnifique langue, notamment l'écriture, en France et dans les pays francophones.

Et pour que Cactus puisse être utilisé par le plus grand nombre possible, nous avons fait en sorte que notre application soit compatible avec les personnes atteintes de troubles du langage !

Cactus a optimisé son application pour :

- La dyslexie (trouble de la lecture)
- La dysorthographe (trouble de l'expression écrite)
- La dysgraphie (trouble de l'écriture)

05



Caractéristiques clés

Cours d'orthographe adaptés à différents niveaux et thèmes:

- Des leçons concises sur les verbes conjugués, les adjectifs, les pronoms, les participes passés, etc.
- Des exercices interactifs pour renforcer les connaissances acquises dans les cours
- Des défis quotidiens et des classements pour stimuler la motivation et la persévérance

Caractéristiques clés



Caractéristiques clés

Une utilisation même en milieu scolaire :

- Des activités et des exercices pour renforcer les compétences linguistiques des élèves en classe
- Des fonctionnalités pour permettre aux enseignants de suivre et d'évaluer les progrès de chaque élève

06



Évidence

Évidence

Nous pensons qu'il ne faut pas avoir peur d'apprendre une langue et que cela doit être un plaisir. Nous avons associé la technologie au pouvoir du jeu pour faire de l'apprentissage de la langue française une joie !

Merci pour
votre attention !

Cactus

