



# RÈGLEMENT



# CHALLENGE DES ÉTOILES

## U11G et U11F





# LA PHILOSOPHIE DU CONCOURS

*Avec la mise en place de ce concours, le District souhaite valoriser le **travail technique** au cœur des séances d'entraînements de nos jeunes joueurs et joueuses.*

*Celui-ci n'est pas obligatoire, c'est un plus pour nos jeunes dans leur épanouissement. C'est aussi un moyen pour nos éducateurs de motiver leurs joueurs dans l'apprentissage et le perfectionnement des fondamentaux techniques !*

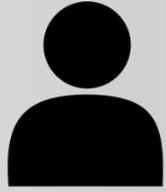
*L'idée du concours est de mettre en place les ateliers proposés lors des séances d'entraînements afin que les joueurs puissent les maîtriser et progresser sur chacun d'eux. Puis dans un second temps d'évaluer les joueurs sur ceux-ci (pendant une ou plusieurs séances) en appliquant le barème de points dans le but de transmettre au District, pour le **16 décembre 2023**, le (ou les) noms des qualifié(e)s (voir diapo 5 et 6)*

*Les meilleures performances seront récompensées avec une invitation pour les quarts de finale !*

*Il est important de s'assurer que les joueurs qualifiés soient disponibles aux différentes dates des phases finales (Quarts, Demie et Finale)*

*Les finalistes et vainqueurs du concours seront récompensés individuellement.*





# QUI PARTICIPE ?

**U11 GARÇONS**  
*nés en 2013*

**U11 FILLES**  
*nées en 2013*





# LES DATES DE LA SAISON



**SEPTEMBRE 2023**

Lancement du concours

*TRAVAIL DANS LES CLUBS*

**16 DEC. 2023**

Date limite d'envoi des résultats  
[cgay@dtb.fff.fr](mailto:cgay@dtb.fff.fr)

**FIN MARS 2024**

Envoi des convocations ½ finale

*168 GARÇONS 67 FILLES MAX*

**VEN. 1<sup>er</sup> MARS 2024**

¼ de finale à LIEU A DEFINIR

**DÉBUT FÉVRIER 2024**

Envoi des convocations ¼ de finale

**LUN. 15 AVRIL 2024**

½ finale à LIEU A DEFINIR

*40 GARÇONS 20 FILLES (à confirmer)*

**FIN AVRIL 2024**

Envoi des convocations Finale

**18/19/20 MAI ou SAM. 08 JUIN**

FINALE à LIEU A DEFINIR

*20 GARÇONS 10 FILLES*





*STATISTIQUES AU  
15 SEPTEMBRE : PAS DE  
MODIFICATIONS SI ÉVOLUTION*

# U11 GARÇONS

## NOMBRE DE QUALIFIÉS POUR LES ¼ DE FINALE (168 joueurs MAX)



### *1 QUALIFIÉ ( ≤ 10 licenciés )*

*ABC FOOT  
AVANNE AVENEY  
BAVILLIERS  
BEAUCOURT  
BELFORT SUD  
BELFORT ASFC  
BERCHE DAMPIERRE  
BES. LES ORCHAMPS  
BES. CLÉMENCEAU  
BES. MAHORAIS  
BES. PLANDISE  
BETHONCOURT  
BRCL  
CHARQUEMONT  
CHÂTEAU DE JOUX  
CHATENDIS LES FORGES  
CHATILLON DEVEGEY  
CHAUX DE GILLEY  
CHÈVREMONT*

*CLERVAL ANTEUIL  
COURCELLES LES MONT.  
DAMPIERRE FOOT  
DANNEMARIE  
DELLE SR  
EMAGNY PIN  
ESSERT  
ETALANS  
ETUPES  
FONTAIN  
FRAMBOUHANS  
GIRO LEPUIX  
GRAND CHARMONT  
HÉRIMONCOURT  
LAVERON  
LES AUXONS  
LES FONGES  
LES QUATRE MONTS  
LES FONTENELLES*

*LES SAPINS  
LEVIER  
LES TROIS CANTONS  
LIÈVREMONT  
MATHAY  
MONTS DE VILLERS  
MONT D'USIERS  
MONTBÉLIARD ASC  
MONTFAUCON  
MOUTHE  
NAISEY  
NOEL CERNEUX  
NORD TERRITOIRE  
OFFEMONT  
PASSAVANT  
PAYS MAICHOIS  
PREMIER PLATEAU  
PRES. STE MARIE  
PIERREFONTAINE LAV.*

*PLAIMBOIS DU MIROIR  
ROUGEMONT CONCORDE  
SAINT HIPPOLYTE  
THISE CHALEZEULE  
VALENTIGNEY AS  
VOUJEAUCOURT  
GJ 4 VILLAGES  
GJ BIE DU DOUBS  
GJ DE L'ARCHE  
GJ PORTES DU HT DOUBS*

*AUDINCOURT AS  
BART FC  
BAUME LES DAMES  
BELLEHERBE SANCEY  
BES. PRÈS DE VAUX  
DOUBS SUD  
DOUBS ES  
FCSM  
FRASNE  
GRANDVILLARS*

*LAC REMDRAY VAUX  
LE RUSSEY  
LES ÉCORCES  
LES FINS  
MASSIF HAUT DOUBS  
MEZIRE FESCHES  
MONTREUX CHÂTEAU  
MORTEAU MONTLEBON  
ORCHAMPS VENNES  
ORNANS*

*POUILLEY LES VIGNES  
ROUGEGOUTTE  
SAONE MAMIROLLE  
SAUGETTE ENTREROCHES  
SELONCOURT  
US SOCHAUX  
VAL DE LOUE  
VALDOIE  
VALENTIGNEY SS ROCHES  
VILLERS LE LAC  
VELOTTÉ ASC*

### *3 QUALIFIÉS ( ≥ 19 licenciés )*

*ARCEY US  
ASDAM  
BELFORT ASM  
BESANCON FOOTBALL*

*EXINCOURT  
GRAND BESANCON  
NOMMAY VIEUX CHARMONT  
PONTARLIER CA  
RACING BESANCON*

*SAINT VIT  
VALDAHON VERCEL  
GJ DOUBS CENTRE FOOT  
GJ PAYS RUDIPONTAIN*



*STATISTIQUES AU  
15 SEPTEMBRE : PAS DE  
MODIFICATIONS SI ÉVOLUTION*

# U11 FILLES

## NOMBRE DE QUALIFIÉES POUR LES ¼ DE FINALE (67 joueuses MAX)



### *1 QUALIFIÉE ( ≤ 3 licenciées )*

<i>ABBEVILLERS VAN</i>	<i>DOUBS SUD</i>	<i>MONT D'USIERS</i>
<i>AVANNE AVENEY</i>	<i>DOUBS ES</i>	<i>MONTFAUCON</i>
<i>BART FC</i>	<i>EXINCOURT</i>	<i>MORTEAU MONTLEBON</i>
<i>BAUME LES DAMES</i>	<i>FRAMBOUHANS</i>	<i>MOUTHE</i>
<i>BELFORT ASM</i>	<i>GRANDVILLARS</i>	<i>ORCHAMPS VENNES</i>
<i>BES. PRÈS DE VAUX</i>	<i>GJ DOUBS CENTRE FOOT</i>	<i>PIERREFONTAINE LAV.</i>
<i>BESANCON FOOTBALL</i>	<i>GJ PORTES DU HT DOUBS</i>	<i>SAINT HIPPOLYTE</i>
<i>BRCL</i>	<i>HÉRIMONCOURT</i>	<i>US SOCHAUX</i>
<i>CHARQUEMONT</i>	<i>LE RUSSEY</i>	<i>VALDAHON VERCEL</i>
<i>CHATENOIS LES FORGES</i>	<i>LES FINS</i>	<i>VALENTIGNEY FÉMININES</i>
<i>CHAUX DE GILLEY</i>	<i>LEVIER</i>	<i>VALLÉE DE L'OGNON</i>
<i>CLERVAL ANTEUIL</i>	<i>MASSIF HAUT DOUBS</i>	<i>VELOTTE ASC</i>
<i>CHATILLON DEVECEY</i>	<i>MEZIRE FESCHES</i>	<i>VOUJEAUCOURT/BERCHE/3 CANTONS</i>

### *2 QUALIFIÉES ( 4 ≤ licenciées ≤ 6 )*

<i>AUDINCOURT AS</i>	<i>GRAND BESANCON</i>
<i>ASDAM</i>	<i>SAINT VIT</i>
<i>FGSM</i>	<i>SAUGETTE ENTREDOCHES</i>
<i>FONTAIN</i>	<i>GJ PAYS RUDIPONTAIN</i>

### *3 QUALIFIÉS ( ≥ 7 licenciées )*

*ARCEY US*  
*CHÈVREMONT*  
*PONTARLIER CA*  
*RACING BESANCON*



# DATE LIMITE DE RETOUR ET PROTOCOLE



***DATE LIMITE DE RETOUR DES RÉSULTATS LE***  
***SAMEDI 16 DÉCEMBRE***



***Après avoir mis en place les défis dans votre club, en prenant les performances :***

***Merci d'envoyer par mail ([cgay@dtb.fff.fr](mailto:cgay@dtb.fff.fr)) les informations suivantes :***

- *Catégorie (U11G ou U11F)*
- *Noms des qualifié(e)s : selon le nombre défini préalablement*
  - ***FEUILLE DE RÉSULTATS*** *en pièce jointe*



# LES ATELIERS DU CONCOURS



*ATELIER 1 : JONGLERIE STATIQUE (OBJECTIFS DE JONGLES)*

*ATELIER 2 : JONGLERIE STATIQUE (RAPIDITÉ)*

*ATELIER 3 : JONGLERIE EN MOUVEMENT ET FRAPPE*

*ATELIER 4 : CONDUITE DE BALLE*

*ATELIER 5 : FRAPPES*

*ATELIER 6 : JEU LONG*

*ATELIER 7 : PRÉCISION*

*ATELIER 8 : VITESSE 20M*

*ATELIER 9 : ENCHAINEMENT CONDUITE / VITESSE / FRAPPE*

*ATELIER 10 : QUIZZ PEF*

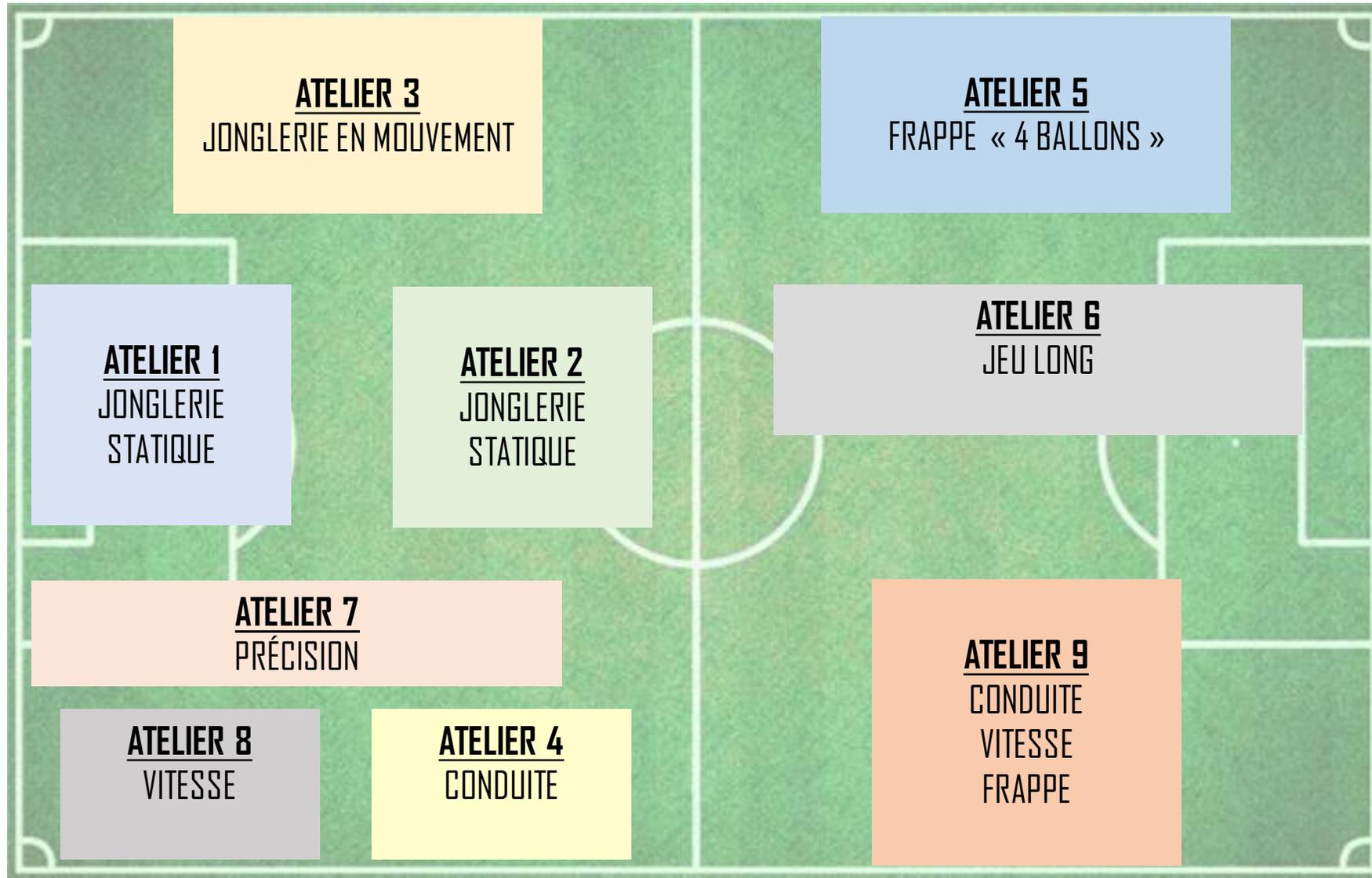


*A RÉALISER DANS DES  
CONDITIONS DE FOOT A 8  
(SURFACES, BUTS, ...)*



# DISPOSITION DES ATELIERS

*(si disponibilité terrain à 11)*





70  
POINTS

# ATELIER 1

## JONGLERIE STATIQUE



### RÉALISER :

- 30 contacts **PIED FORT**
- 15 contacts **PIED FAIBLE**
- 10 contacts **TETE**
- 15 contacts **ALTERNÉS** (gauche/droite ...)

- 
- **2 essais**
  - 1 surface de rattrapage autorisée (mais non comptabilisée)
  - Départ à la main autorisé
  - **Obligation** de poser le pied au sol entre chaque contact (saut tête)

**POINTS : 70 maximum (30 + 15 + 10 + 15)**





50  
POINTS

# ATELIER 2

## JONGLERIE STATIQUE



### RÉALISER :

- Le plus grand nombre de jonglage avec les **PIEDS** en 30 secondes
- Le plus grand nombre de jonglage avec la **TETE** en 30 secondes

→ **ADDITIONNER LES DEUX**

- 
- **2 essais**
  - 1 surface de rattrapage autorisée (mais non comptabilisée)
  - Départ à la main autorisé
  - ***Pas d'obligation de poser le pied au sol entre chaque contact***
  - ***Ballon tombé = fin de l'essai***

**POINTS** : 50 pour la meilleure performance, 45 pour le second, 40 pour le troisième, ... jusqu'à 5 PTS pour tout le reste



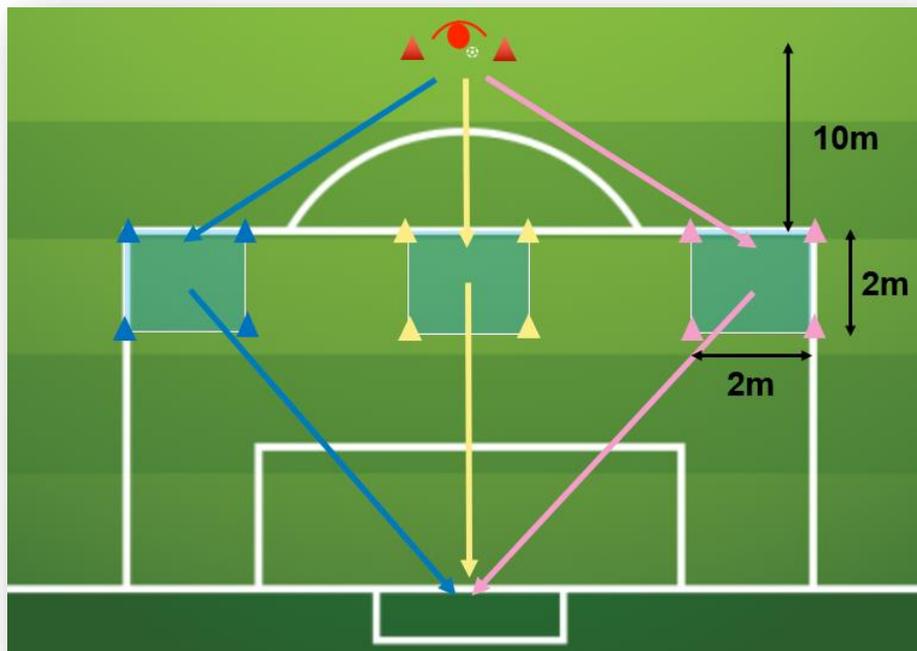
60  
POINTS

# ATELIER 3

## JONGLERIE EN MOUVEMENT



**RÉALISER** les 3 parcours ci-dessous



- 1 essai pour chaque circuit

**Circuit 1** → **Circuit 2** → **Circuit 3** (pas chronométré)

Jongler en mouvement jusqu'au carré du circuit et frapper dans le but de volée

Marquer sans rebond dans le but

(surface de réparation foot à 8 !)



**POINTS** : 20 PTS maximum par circuit (10 de jonglerie maîtrisée + 10 pour la frappe réussie) - Total de 60 PTS maximum



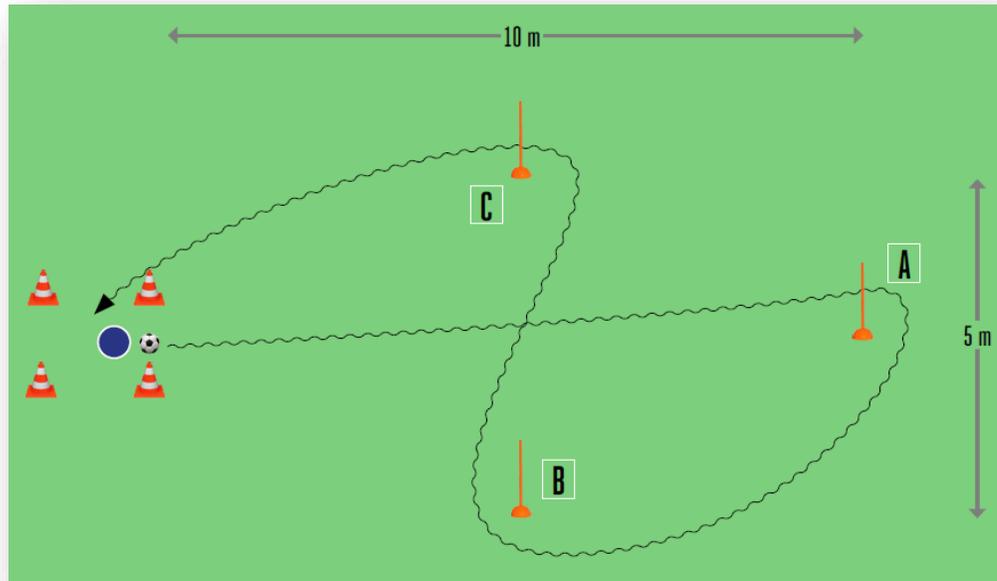
50  
POINTS

# ATELIER 4

## CONDUITE DE BALLE



**RÉALISER** le parcours **LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE**



- **2 essais**
- *Départ dans le carré (1m x 1m)*
- **Déclencher le chrono** quand le joueur pousse le ballon
- **Arrêter le chrono** quand le joueur arrête le ballon dans le carré à la fin du parcours

**POINTS** : 50 pour la meilleure performance, 45 pour le second, 40 pour le troisième, ... jusqu'à **5PTS** pour tout le reste



50  
POINTS

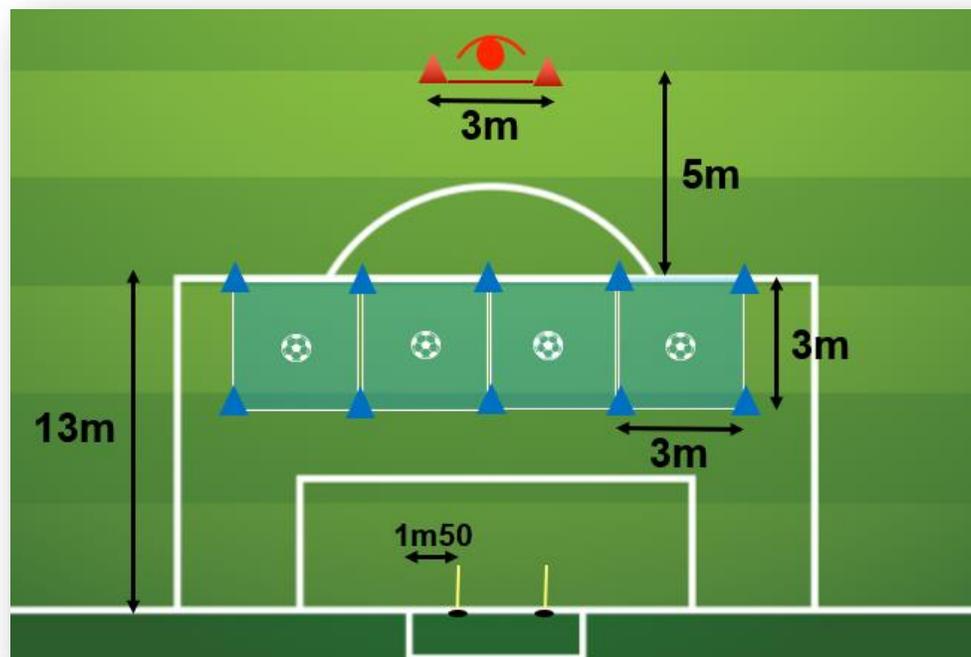
# ATELIER 5



## FRAPPE « LES 4 BALLONS »



*FRAPPER LES 4 BALLONS LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE*



- *Départ derrière la porte*
- *Déclencher le chrono* quand le joueur passe la porte
- *Le joueur doit tirer au but les 4 ballons arrêtés au centre des zones (sens de son choix) . Après chaque tir : revenir poser le pied derrière la ligne de départ*
- *Arrêt du chronomètre* quand le joueur tire le dernier ballon

*Si but dans une porte sans rebond (entre poteau et constris) → BONUS DE - 3 secondes*

*POINTS : 50 pour la meilleure performance, 45 pour le second, 40 pour le troisième, ... jusqu'à 5PTS pour tout le reste*



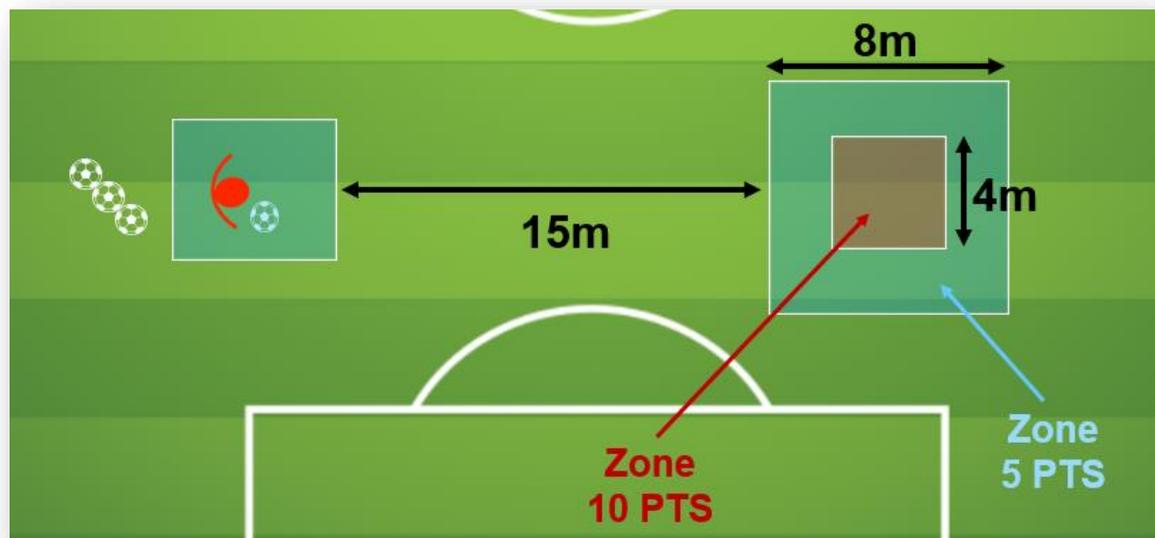
40  
POINTS

# ATELIER 6

## JEU LONG



**ETRE LE PLUS PRÉCIS POSSIBLE SUR 4  
BALLONS EN JEU LONG**



- Mettre le **ballon en mouvement** dans le carré de départ (4m x 4m)
- Jeu long dans une zone de couleur pour marquer des points (premier rebond dans la zone)
- **Jouer 2 ballons pied droit et 2 ballons pied gauche**
- Pas de notion de temps (pas chronométré)

**POINTS : 10 PTS** pour un ballon dans la **zone ROUGE**, **5 PTS** pour un ballon dans la **zone BLEUE**  
→ **40 PTS** maximum au total (4 ballons)



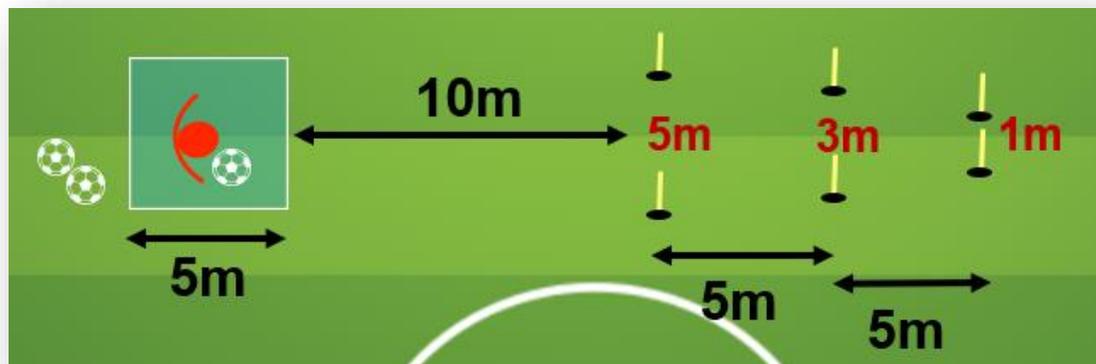
60  
POINTS

# ATELIER 7

## PRÉCISION



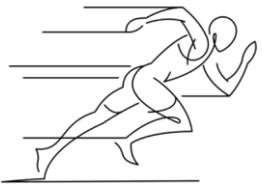
**ETRE LE PLUS PRÉCIS POSSIBLE SUR  
3 PASSES**



- Départ au milieu du carré ballon au pied
- Mettre le **ballon en mouvement** puis réaliser une passe dans les portes (**3 portes à franchir : 10m, 15m et 20m**)
- Faire pareil avec les 2 ballons restants
- **20sec maximum** pour réaliser l'exercice

**POINTS** : Pour chaque ballon : **5PTS** si première porte franchie / **10PTS** pour la deuxième porte / **20PTS** pour la troisième porte - **Maximum de 60 PTS**





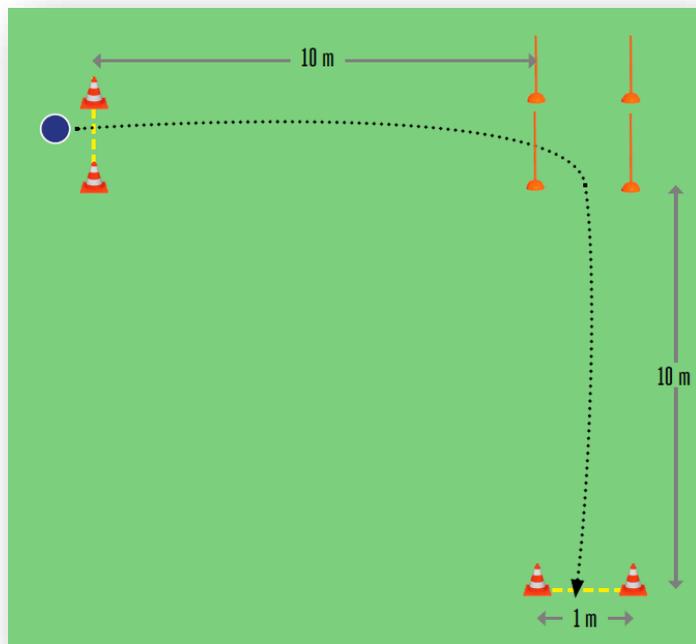
50  
POINTS

# ATELIER 8

## VITESSE COURSE CASSÉE



**ALLER LE PLUS VITE POSSIBLE SUR LE PARCOURS DE 20m**



- Départ du joueur au « TOP » : **déclencher le chronomètre**
- Effectuer le **parcours en passant à l'intérieur du carré central (1m x 1m)**
- Arrêter le chronomètre** quand le joueur franchit la ligne d'arrivée
- 2 essais possibles (un dans chaque sens)**

**POINTS : 50** pour la meilleure performance, **45** pour le second, **40** pour le troisième, ... jusqu'à **5PTS** pour tout le reste





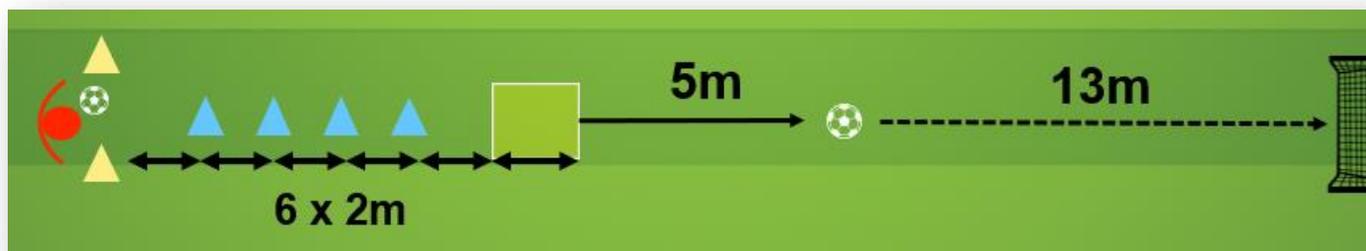
**50  
POINTS**

# ATELIER 9

## CONDUITE / VITESSE / FRAPPE



**RÉALISER** le parcours **LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE**



**POINTS** : 50 pour la meilleure performance, 45 pour le second, 40 pour le troisième, ... jusqu'à 5PTS pour tout le reste

- Départ ballon au pied dans la porte de départ
- **Déclencher le chronomètre** quand le joueur touche le ballon
- 1. Slalom entre les cônes
- 2. Poser le ballon dans la **zone jaune**
- 3. Sprinter et frapper au but (tir sans rebond)
- 4. Récupérer le ballon de départ
- 5. Slalom dans le sens inverse
- **Arrêter le chronomètre** quand le joueur franchit la ligne de départ / arrivée

**Frappe dans le but sans rebond → BONUS DE - 3 secondes**

20  
POINTS

# ATELIER 10

## QUIZZ PEF



*RÉPONDRE AUX 10 QUESTIONS DU QUIZZ*

*Effectuer le Quizz individuellement*

*Questionnaire à choix multiples avec une seule réponse à chaque fois*



*QUIZZ A DISPOSITION EN PJ A INTÉGRER  
LORS DES PRISES DE PERFORMANCE*

*POINTS : 2PTS pour une bonne réponse (20PTS maximum)*





# EXPLICATION DES RÉSULTATS



<i>ATELIER</i> 1	<i>ATELIER</i> 2	<i>ATELIER</i> 3	<i>ATELIER</i> 4	<i>ATELIER</i> 5	<i>ATELIER</i> 6	<i>ATELIER</i> 7	<i>ATELIER</i> 8	<i>ATELIER</i> 9	<i>ATELIER</i> 10
58	55 + 8 = 63	10 + 0 + 20	9,42 sec	14,23 sec	10+5+0+5	20+5+10	5,24 sec	14,21 sec	6/10
<b>58</b>	<b>40 (3<sup>ème</sup>)</b>	<b>30</b>	<b>35 (4<sup>ème</sup>)</b>	<b>50 (1<sup>er</sup>)</b>	<b>20</b>	<b>35</b>	<b>25 (6<sup>ème</sup>)</b>	<b>40 (3<sup>ème</sup>)</b>	<b>12</b>
<p>Le joueur a réalisé 58 jonglages sur 70 possibles. <b>Il marque 58PTS</b></p>	<p>Le joueur a réalisé 55 jongles des pieds en 30sec et 8 jongles de la tête en 30sec. Total de 63 jonglages. C'est le 3<sup>ème</sup> meilleur résultat de l'équipe. <b>Il marque 40PTS</b></p>	<p>Le joueur a marqué 10PTS sur le circuit 1, 0 sur le circuit 2 et 20PTS sur le circuit 3. <b>Total de 30PTS</b></p>	<p>Le joueur a réalisé un temps de 9,42sec. C'est le 4<sup>ème</sup> meilleur temps de son équipe. <b>Il marque 35PTS</b></p>	<p>Le joueur a réalisé un temps de 14,23sec. C'est le meilleur temps de son équipe. <b>Il marque 50PTS</b></p>	<p>Le joueur a marqué 10PTS sur son premier passage, puis 5, puis aucun, puis 5 sur le dernier. <b>Total de 20PTS</b></p>	<p>Le joueur a marqué 20PTS sur son premier ballon, 5 sur le deuxième et 10 sur le dernier. <b>Total de 35PTS</b></p>	<p>Le joueur a réalisé un temps de 5,24sec. C'est le 6<sup>ème</sup> meilleur temps de son équipe. <b>Il marque 25PTS</b></p>	<p>Le joueur a réalisé un temps de 14,21sec. C'est le 3<sup>ème</sup> meilleur temps de son équipe. <b>Il marque 40PTS</b></p>	<p>Le joueur a répondu juste à 6 questions. <b>Il marque 12PTS</b></p>

# POUR TOUS RENSEIGNEMENTS

*Corentin GAY*  
*Assistant technique*  
*[cgay@dtb.fff.fr](mailto:cgay@dtb.fff.fr)*  
*06 30 12 72 54*

***BON COURAGE A TOUS !***

