



LES LOIS DU JEU «CRITERIUMS LOISIR ET VÉTÉRANS SENIORS FOOT A 8

DISTRICT DOUBS-TERRITOIRE DE BELFORT

LOI 1 : TERRAIN DE JEU

- Le terrain doit avoir les dimensions suivantes : longueur 65 mètres, largeur : 50mètres.
- Ces dimensions correspondent à un demi-terrain de jeu à 11.
- Les dimensions des buts sont de 6x2,10 mètres (tolérance 2mètres). Ils doivent être fixés au sol, sur la ligne de touche du terrain à onze de préférence (les buts pivotants sont recommandés).
- Une surface de réparation de 26 mètres (10 mètres de chaque côté des poteaux) sur 13 mètres doit être tracée au sol (sur terrain en herbe et stabilisé) et avec des bandes plastiques ou des coupelles (si possible plates) pour les terrains synthétiques.
- Le cercle central a 6 mètres de rayon.
- Le point de réparation (penalty) est placé à 9 mètres du but.

LOI 2 : BALLON

Ballon utilisé : numéro 5 (63/66 cm de circonférence) convenablement gonflé.

LOI 3 : NOMBRE DE JOUEURS

- Une équipe se compose de 8 joueurs dont un gardien de but et de 4 remplaçants maximum.
- Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre. Les joueurs remplacés deviennent remplaçants. Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait.

LOI 4 : ÉQUIPEMENT DU JOUEUR

Identique à celui du jeu à onze. Rappel : le port de protège-tibia est obligatoire.

LOI 5 : ARBITRE

Présence obligatoire, de préférence mis à disposition par l'équipe recevant.

LOI 6 : ARBITRES ASSISTANTS

Présence obligatoire, de préférence mis à disposition par chacune des équipes

LOI 7 : DURÉE DU MATCH

La durée du match est de 2 x 35 minutes

LOI 8: COUP D'ENVOI ET REPRISE DE JEU

- Identique à celle du jeu à onze sauf qu'il est interdit de marquer directement sur l'engagement.
- Les joueurs adverses doivent se trouver à 6 mètres du ballon.
- L'exécutant ne doit pas retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.
Rappel : le ballon est en jeu dès qu'il a été joué et a clairement bougé

LOI 9 : LE BALLON EN JEU ET HORS DU JEU

Identique à celle du jeu à onze.

LOI 10 : BUT MARQUE

Identique à celle du jeu à onze.

LOI 11 : HORS JEU

Pour le critérium Loisir : Identique à celle du jeu à onze : la zone de hors-jeu est délimitée par la ligne de but, les lignes de touche et la ligne médiane (Hors-jeu à partir de la ligne médiane).

Pour le critérium Vétérans : pas de hors-jeu

LOI 12 : FAUTE ET COMPORTEMENT ANTI-SPORTIF

Identique à celle du football à onze.

Les coups francs sont soit directs soit indirects.

La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres.

Pour le coup franc direct comme pour le coup franc indirect, le ballon doit être immobile au moment de l'exécution, et l'exécutant ne doit pas retoucher le ballon avant que celui-ci ait été touché par un autre joueur.

Les fautes et incorrections doivent être sanctionnées comme suit :

Les coups francs directs

Un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse qui, par imprudence, témérité ou excès d'engagement :

- Donne ou essaye de donner un coup de pied à un adversaire
- Fait ou essaye de faire un croche-pied à un adversaire
- Saute sur un adversaire
- Charge un adversaire
- Frappe ou essaye de frapper un adversaire
- Bouscule un adversaire
- Tacle un adversaire (tacle offensif ou défensif)
- Tient un adversaire
- Crache sur un adversaire
- Touche volontairement le ballon de la main (exception le gardien de but dans sa propre surface de réparation)
-

Le coup franc direct sera exécuté à l'endroit où la faute a été commise.

Si le ballon pénètre dans le but de l'équipe adverse, directement ou indirectement, le but est accordé

Le coup de pied de réparation (penalty)

Identique à celle du football à onze, sauf la modification de la distance: 9 mètres au lieu de 11.

Un coup de pied de réparation est accordé quand une faute est commise par un joueur dans sa propre surface de réparation. Quelque soit l'endroit, où se trouve le ballon, pourvu qu'il soit en jeu

Les coups francs indirects

L'arbitre signale le coup franc indirect en levant le bras au dessus de la tête. Il maintient son bras levé pendant l'exécution du coup franc et jusqu'à ce que le ballon touche un autre joueur ou ne soit plus en jeu.

Un but ne peut être marqué que si le ballon entre dans le but après avoir touché un autre joueur.

Un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse si, à l'intérieur de sa propre surface de réparation, un gardien de but :

- Garde le ballon en main pendant plus de 6 secondes avant de le relâcher
- touche une nouvelle fois le ballon des mains après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur
- touche le ballon des mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier
- touche le ballon des mains directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier
- dégage de volée ou de 1/2 volée. Il peut donc relancer à la main ou au pied en mettant au préalable le ballon au sol.

Pour les fautes ci-dessus qui se situent à l'intérieur de la surface de réparation, la sanction est coup franc direct, dans l'alignement de la faute avec mur à 6 mètres.

Un coup franc indirect est également accordé à l'équipe adverse du joueur qui, de l'avis de l'arbitre :

- Joue d'une manière dangereuse ;
- Fait obstacle à la progression d'un adversaire ;
- Empêche le gardien de but de lâcher le ballon des mains ;

Le coup franc indirect sera exécuté à l'endroit où la faute a été commise.

LOI 13 : RENTRÉE DE TOUCHE

Identique à celle du football à onze.

Au moment de la rentrée de touche, l'exécutant doit :

- Faire face au terrain de jeu;
- Avoir, au moins partiellement, les deux pieds au sol, soit sur la ligne de touche soit à l'extérieur du terrain;
- Tenir le ballon avec ses deux mains;
- Lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête;
- Lancer le ballon depuis l'endroit où il est sorti du terrain.

Tous les adversaires doivent se trouver à au moins deux mètres de l'endroit où est effectuée la rentrée de touche. L'exécutant ne doit pas retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.

LOI 14 : COUP DE PIED DE COIN

Identique à celle du football à onze mais la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres au lieu de 9,15 mètres.