

Commission Départementale des Arbitres



Le Carton Blanc

Pourquoi?



Sanction en plus des avertissements et exclusions

Il a pour but de sanctionner les comportements inappropriés sur les terrains et qui ne sont pas pour la conquête du ballon

Quand?

Il est applicable dans les situations suivantes :

Retarder la reprise du jeu

Quitter le terrain ou y pénétrer sans autorisation

Manifester sa désapprobation en paroles ou en actes

Ne pas respecter la distance sur remises en jeu (Coup Franc, Corner ou Rentrée de Touche)

Quoi?

Exclusion du terrain pendant 10 minutes de temps de jeu EFFECTIF

Exemple :



Carton Blanc à la 20^o minute de jeu:

Le joueur quitte le terrain et va s'asseoir sur son banc de touche



Changement à la 25^o minute de jeu (30 sec)



Changement à la 28^o minute de jeu (30 sec)

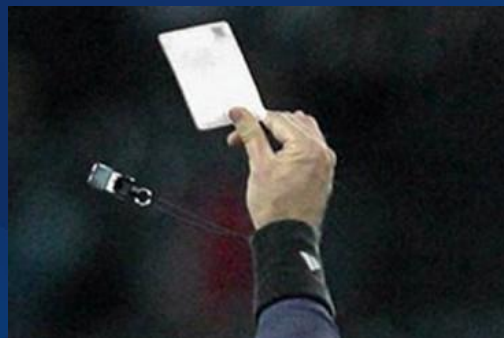
31^o minute de jeu: $20^o + 10^o + 30S + 30s$ Le joueur peut revenir sur le terrain

Comment?







Un joueur ne peut recevoir qu'un seul carton blanc dans le match

2 possibilités :



Exemples :

		<i>Carton Blanc (20°)</i>	+	<i>Carton Jaune (57°)</i>
		<i>Manifester sa désapprobation</i>	+	<i>CAS</i>
<hr/>				
		<i>Carton Jaune (20°)</i>	+	<i>Carton Blanc (57°)</i>
		<i>CAS</i>	+	<i>Manifester sa désapprobation</i>

1 Carton Blanc par joueur

Comment?



Dans le cas ou le joueur à déjà reçus un carton blanc pour un des 4 motifs et où celui-ci recommencerait:

Exemple :



Carton Blanc (20 °)

+

Carton Jaune (57 °)

Manifester sa désapprobation

+

Retarder la reprise du jeu

Le 2eme carton sera un carton JAUNE

Comment?



Durant les 10 minutes :

Le joueur se trouve sur son banc de touche

Il est autorisé à s'échauffer dans sa zone d'échauffement

Si le joueur exclu est le capitaine → Changement de capitaine

Si le joueur reçoit un carton blanc avant la fin de la première période, celui-ci devra être prolongé en deuxième période

Exemple :

35° : Carton blanc

Le joueur s'assoie sur son banc

45° : Fin de la 1ere Période

45° : Reprise de la 2eme Période

Le joueur s'assoie sur son banc

55° : Fin du carton blanc

Le joueur peut revenir sur le terrain

Comment?



Durant les 10 minutes :

Si une équipe se retrouve à 7 joueurs → Fin du match

Ce n'est pas parce qu'une équipe est à 8, qu'il ne faut pas utiliser le carton blanc

Le carton blanc est une OBLIGATION

Exemple :

22^o : Carton blanc Joueur 8A

Le joueur s'assoie sur son banc (Equipe A à 10)

24^o : Carton blanc Joueur 9A

Le joueur s'assoie sur son banc (Equipe A à 9)

25^o : Carton blanc Joueur 3A

Le joueur s'assoie sur son banc (Equipe A à 8)

28^o : Carton blanc Joueur 7A

Le joueur s'assoie sur son banc (Equipe A à 7)

28^o → FIN DU MATCH

Comment?



Après les 10 minutes :

L'arbitre donne l'autorisation au joueur de revenir sur le terrain



Exemples :



20° : Le joueur sort du terrain

30° : Le joueur reviens sur le terrain **APRÈS AUTORISATION DE L'ARBITRE, et sans que le jeu ne soit arrêté au niveau de la ligne médiane**

L'équipe concernée peut demander un remplacement du joueur :

Il se fera lors de l'arrêt de jeu suivant

Comment?

Après le match:

L'arbitre indique tous les cartons blancs sur la FMI



Auteur de la faute:  2 SAGNA Bakary

Carton:     

Vider Valider



Fin